

NUOVA TABELLA ARMI DA TIRO

NUOVA TABELLA ARMI DA TIRO (OPZIONALE)

Con l'uscita della nuova versione di **Operation Squad** abbiamo pensato di poter utilizzare i *modificatori di gittata* a valori fissi anche per **Weild West Chronicles**. Se utilizzate la seguente tabella variate la regola dei dadi tripli: quando ottenete un triplo, oltre a *scaricare/inceppare* l'arma come nelle normali regole, considerate **sempre** il risultato come *NE (nessun effetto)*. Applicate la stessa regola anche alle armi ad area: in caso di triplo non applicate alcuna deviazione.

TABELLA ARMI DA TIRO						
Gittata						
Tipologia	Corta 20 cm	Normale 21-40 cm	Lunga 41-60 cm	Estrema 61-80 cm	Cadenza	Caratteristiche
Lancia	3*	NE	NE	NE	1	arma lunga, arma silenziosa, tiro ravvicinato (15), un solo uso **
Tomahawk	3*	NE	NE	NE	1	arma silenziosa, tiro ravvicinato (10), un solo uso **
Coltello da lancio	-*	NE	NE	NE	1	arma silenziosa, tiro ravvicinato (10), un solo uso **
Arco	3	2	-	NE	1	arma silenziosa, faretra
Deringer	-*	NE	NE	NE	1	arma nascosta, tiro ravvicinato (10)
Revolver	3	NE	NE	NE	1	arma da corpo a corpo
Revolver "doppia azione"	3	NE	NE	NE	2	arma da corpo a corpo
Revolver pesante	5	NE	NE	NE	1	arma da corpo a corpo
Moschetto	5	3	-	NE	1	ricarica lenta
Carabina	5	3	-	-	1	colpo singolo
Carabina a ripetizione	5	3	-	NE	1	tiro a ripetizione
Fucile a retrocarica	5	3	2	2	1	colpo singolo
Fucile da bisonti	7	5	4	3	1	colpo singolo
Fucile a canne mozze	4	NE	NE	NE	1 (TRI)	arma da corpo a corpo, colpo singolo, devastante
Fucile a pallettoni	4	3	NE	NE	1	colpo singolo, devastante
Mitragliatrice Gatling	6	4	3	2	7	arma pesante, raffica, serventi (2)
Candelotti Dinamite	5	NE	NE	NE	1 (A5)	colpo singolo, devastante, distanza minima 10, ricarica lenta, tiro indiretto
Bottiglie incendiarie	3	NE	NE	NE	1 (A5)	colpo singolo, distanza minima 10, tiro indiretto, senza scampo
Cannone	8	5	5	5	1 (A5)	arma pesante, devastante, serventi (3)
Cannone (tiro a mitraglia)	8	5	NE	NE	1 (TRI)	arma pesante, devastante, serventi (3)

* Le armi con *tiro ravvicinato* sono efficaci fino alla distanza in centimetri segnata tra parentesi e non applicano la penalità per *muovere e sparare*.

** Se un Coltello, una Lancia o un Tomahawk vengono utilizzati per il *tiro ravvicinato* sono persi e non potranno più essere utilizzati nella partita in corso.